* Ловкач – в основе этого пути лежит восхищение персонажа собой, своей находчивостью, смекалкой, умением «проворачивать дела».   
  Типичным ловкачом являются, например, вольный торговец из свободных полисов, специалист по финансовым махинациям или ушлый маркитант  
  Бонус: +2/+10 экономические действия (сбор трофеев, торговля, аферы) /-2/-10 боевые действия (применение боевых навыков, атакующих заклинаний)   
  Легальные ответвления:
  + Скрытник – вы обожаете свою скрытность, таинственность и загадочность (+3/+15 действия из скрытности / -2/-10 остальные действия)
  + Шут – «Ради красного словца, не пожалеет ни мать, ни отца» - это про вас. Шутки и розыгрыши – ваша стихия, и нет от них спасения ни врагам, ни друзьям (+2/+10 на социальные действия (блеф, уговор, экспрессивное выступление) / -2/-10 боевые действия (применение боевых навыков, атакующих заклинаний))

Еретические ответвления:

* + Манипулятор – вы истинный кукловод, управление другими людьми – ваш талант и ваша страсть. Даже если в этом нет необходимости, манипулятор постарается выполнить задачу чужими руками. (+2/+10 на социальные действия (блеф, уговор, экспрессивное выступление) / 2/-10 боевые действия (применение боевых навыков, атакующих заклинаний))
  + Собиратель – вы одержимы жадностью. Как она проявляется – в коллекционировании старинных ваз или в накоплении богатства – неважно. В конце концов, вы так хороши, значит достойны самого лучшего. +2/+10 экономические действия (сбор трофеев, торговля, аферы) /-2/-10 боевые действия (применение боевых навыков, атакующих заклинаний)
* Рыцарь – вы – типичный «хороший парень». Неважно, что является вашим моральным стержнем – кодекс чести, законы общества, в котором вы живете, или собственная совесть – вы знаете как поступать хорошо и правильно. Рыцарям легче пройти психотесты на пригодность к государственной службе.   
  Типичный представитель: честный полицейский, профессиональный военный, мелкий чиновник.  
  Бонус: +2/+10 боевые действия (применение боевых навыков, атакующих заклинаний) / -2/-10 экономические действия (сбор трофеев, торговля, аферы)  
  Легальные ответвления:
  + Идеалист – Все ваши устремления направлены на какую-то идею. Вашим идефиксом может быть практически что угодно – коммунизм, распространение определенной религии или наоборот агрессивный атеизм. (+2/+10 на социальные действия (блеф, уговор, экспрессивное выступление) / -2/-10 экономические действия (сбор трофеев, торговля, аферы))
  + Командир – Ваш главный долг – забота о подчиненных вам людям. Ведь в них так много слабостей, только под вашим мудрым и благородным руководством они смогут достичь цели (+2/+10 на социальные действия (блеф, уговор, экспрессивное выступление) / -2/-10 экономические действия (сбор трофеев, торговля, аферы))

Еретические ответвления:

* + Фанатик – Мир наполнен злом и лишь вы – последний воин добра. Ваша борьба обречена, но умирать в большой компании не так обидно (+2/+10 боевые действия (применение боевых навыков, атакующих заклинаний) / -2/-10 на социальные действия (блеф, уговор, экспрессивное выступление))
  + Вождь – Вы – лидер. Любой, кто сомневается в этом – враг. Лишь вы один достойны высшей ценность цивилизации – Власти! (+2/+10 на социальные действия (блеф, уговор, экспрессивное выступление) / -2/-10 боевые действия (применение боевых навыков, атакующих заклинаний)
* Маг – магия – главная наука этого мира. Путь мага, это путь ученого, искателя знаний, философа и иконоборца. Неразрешимая задача? Прекрасно! Новая гипотеза? Восхитительно! Неизвестное явление? Дайте два!   
  Типичный представитель: ученый, социальный активист, археолог в шляпе и с кнутом  
  Бонус: +2/+10 научные действия (исследования, ритуалы, создание артефактов) /-2/-10 боевые действия (применение боевых навыков, атакующих заклинаний)   
  Легальные ответвления:
  + Искатель – Сидеть в лаборатории и годами корпеть над какой-нибудь ерундой? Зачем, если здесь неподалёку есть замечательные, практически необследованные, руины времен Смутной Эры! (+2/+10 научные действия (исследования, ритуалы, создание артефактов) / -2/-10 экономические действия (сбор трофеев, торговля, аферы))
  + Адепт Потока – Что может сравнится с ощущением проходящей через твое тело магии? С ощущением бурлящей в крови маны? Ни один наркотик не может доставить такое удовольствие! (+3 магия / -15 навыки)

Еретические ответвления:

* + Изувер – Эти недоумки пытались запретить вашу работу. Они толковали что-то об этике и совести… Глупцы! Истинного ученого в поиске знаний может ограничивать лишь его воображение! (+2/+10 научные действия (исследования, ритуалы, создание артефактов)) / -2/-10 на социальные действия (блеф, уговор, экспрессивное выступление))
  + Пожиратель – Все в мире – энергия, пусть иногда и спрятанная под обертку материи. Зачем ограничиваться маной? Знаешь какова на вкус ба-хионь Саваофовца? А как изысканна прана чародея! (+3 магия / -25 на социальные действия (блеф, уговор, экспрессивное выступление))
* Скальд – это Путь для того, кто в душе навеки остался ребенком, вечного авантюриста и романтика. Поэт и приключенец, бродяга и кутежник – кто сказал что все это не может быть один человек?   
  Типичные представители: чародей-приключенец, клирик Хозяина Дорог, ваш любимый бармен  
  Бонус: +2/+10 боевые действия (применение боевых навыков, атакующих заклинаний) / -2/-10 экономические действия (сбор трофеев, торговля, аферы)   
  Легальные ответвления:
  + Богема – Не искусство для жизни, а жизнь для искусства! Помните – окружающие могут жить как захотят, но вы были созданы лишь для творчества и гедонизма! (Навык «Мастер Вдохновения» не занимает СУН, 1 корона этого навыка дается бесплатно на старте, +10 на основной навык искусства / -2/-10 боевые действия (применение боевых навыков, атакующих заклинаний))
  + Авантюрист – Что наша жизнь? Игра! Нельзя выиграть, не рискуя проиграть, а значит – вперед, навстречу приключениям, и пусть мне повезет! (Положительная Особенность «Удача Авантюриста» (+1/+5 на любые действия) / Отрицательная Особенность «Азарт» (качаются по правилам «Уравнение парных особенностей»))

Еретические ответвления:

* + Режиссер – Жизнь для Искусства! Да, только так. Пачкать красками куски ткани или дергать за куски проволоки – что за примитив. Наш мир – театр, так пусть грянет величайший спектакль! (+2/+10 на социальные действия (блеф, уговор, экспрессивное выступление) / -2/-10 боевые действия (применение боевых навыков, атакующих заклинаний))
  + Исказитель Реальности – Жизнь вокруг так сера и скучна. Как можно справиться с соблазном это слегка исправить? Ведь не зря же чародеям даны столь могучие силы! (+3 магия (не работает на заклинания, направленные на любое восприятие окружающего) / -3/-15 на любое восприятие окружающего)
* Варвар – Свобода и сила, вот что главное для вас. Пусть остальные придумывают всякие хитрости и усложняют жизнь, вы понимаете – жизнь, в основе своей, достаточно простая штука. В ней все сводится к тому, что чем ты сильнее – тем больше ты можешь взять. Разумеется речь идет не только о примитивной силе мышц, но и о деньгах, магии и власти, ведь все это тоже, в основе, лишь внешние проявления Силы и Свободы духа.  
  Типичный представитель: негоциант, бандит, тот-крутой-приключенец-с-черепом-вирма-на-поясе.  
  Бонус: +2/+10 боевые действия (применение боевых навыков, атакующих заклинаний) / -2/-10 на социальные действия (блеф, уговор, экспрессивное выступление)  
  Легальные ответвления:
  + Солдат – Война, это самый простой и достойный способ выяснить предел своей силы или даже повысить его. Свобода? Подчиненение более сильному не ущемляет свободу, оно устанавливает логичный и понятный порядок. Стань сильнее – и подчиняться будут уже тебе. (+2/+10 боевые действия (применение боевых навыков, атакующих заклинаний) / -2/-10 экономические действия (сбор трофеев, торговля, аферы))
  + Девиант – Общественное мнение, нормы, традиции – все это сковывает и лишает дух сил и свободы. Этому миру явно не хватает социальной революции! Так почему бы вам не быть первым? Сломай систему, стань свободным (+2/+10 на социальные действия (блеф, уговор, экспрессивное выступление) / -2/-10 экономические действия (сбор трофеев, торговля, аферы))

Еретические ответвления:

* + Берсерк – К черту все! Они долго пытались укротить зверя, но нет таких цепей, что не разорвала бы ваша ярость! Бей, ломай, дави, круши – будет праздник для души! (+2/+10 боевые действия (применение боевых навыков, атакующих заклинаний) / -2/-10 на социальные действия (блеф, уговор, экспрессивное выступление))
  + Бунтарь – Людям давно пора сбросить с себя оковы. Наш мир много лет исповедовал идею «блага цивилизации» - и куда это его привело? Так что, к демону все это! Система ничто перед народом! (+2/+10 боевые действия (применение боевых навыков, атакующих заклинаний) /-2/-10 экономические действия (сбор трофеев, торговля, аферы))
* Одиночка – Про вас никогда не скажут – душа компании. По каким-то причинам вы не любите общение с людьми. Может вы просто самодостаточная личность, а может у вас есть веская причина никому не доверять – как бы то ни было, вы все равно вряд ли откроете кому-либо свою душу.  
  Типичный представитель: послушник монастыря обезманеных, пилигрим, отшельник, наемный убийца.  
  Бонус: +1/+5 любые действия, если вам не мешают /-2/-10 на социальные действия (блеф, уговор, экспрессивное выступление)   
  Легальные ответвления:
  + Слуга – вы, мягко говоря, так сказать, не очень, эм-м, любите ответственность. А вдруг, не дай бог, что не так пойдет? Нет-нет, извините, вам бы этого очень не хотелось. Пожалуйста. Извините. (+2/+10 любые действия по прямому приказу / -2/-10 любые действия по собственной инициативе)
  + Прометей – больше всего в этой жизни вы хотите оставить свой след в этом мире. Может это будет прекрасный парк или открытие, которое изменит жизнь миллионов – решать вам. (+2/+10 научные действия (исследования, ритуалы, создание артефактов) / -2/-10 на социальные действия (блеф, уговор, экспрессивное выступление))

Еретические ответвления:

* + Хвост – Лезть вперед? Нет уж. Когда падает потолок, первым по голове получает самый высокий, а гиены питаются остатками с львиного стола, и прекрасно живут. Могущественный хозяин – прекрасный инструмент. А вы же не переживаете, когда покупаете новый нож взамен сточившегося? (+1/+5 любые действия, направленные на собственную выгоду / -2/-10 научные действия (исследования, ритуалы, создание артефактов))
  + Поджигатель – Вы оставите свой след в истории. Любой ценой! (+1/+5 любые действия, если вам не мешают /-2/-10 на социальные действия (блеф, уговор, экспрессивное выступление))

Взаимоотношения между Путями  
А (антипатия) – Н (нейтрально) – С (симпатия)

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Ловкач | Рыцарь | Маг | Скальд | Варвар | Одиночка |
| Ловкач |  | **А** | Н | Н | Н | С |
| Рыцарь | **А** |  | С | Н | Н | Н |
| Маг | Н | С |  | **А** | Н | Н |
| Скальд | Н | Н | **А** |  | С | Н |
| Варвар | Н | Н | Н | С |  | **А** |
| Одиночка | С | Н | Н | Н | **А** |  |